

SPIL SPILLET

1. Den person, der begynder, trækker tre kort fra bunken, så der er et i hver kategori. Lægger dem på bordet med tekstsiden opad i denne rækkefølge: situationskortet til venstre, adfærdskortet i midten og spørgsmålskortet til højre.
2. Den, der begynder spillet, læser kortene op fra venstre mod højre. Læs højt og tydeligt, så alle i gruppen kan høre.
3. Gruppen diskuterer den situation, som kortene beskriver.
4. Spørgsmålskortet går på omgang i gruppen. Den person, der har kortet i hånden, skal give sit eget svar på spørgsmålet.
5. Når alle har svaret på spørgsmålet, trækker gruppen 2 nye kort fra bunken. Gruppen vælger et af dem og skifter kortet i samme kategori på bordet ud med dette. På den måde får I en ny situation at diskutere.
6. Den der sidder til højre for den person, som begyndte spillet, er nu den, som begynder processen fra punkt 2 – 5.

AFSLUTNING AF SPILLET

Når der er 10 – 15 minutter tilbage af den afsatte tid, bruger grupperne 5 minutter til at diskutere følgende spørgsmål:

Hvad er vi især blevet inspireret af i forhold til forflytning?
Hvad er vi blevet opmærksomme på, at vi kan gøre mere af i fremtiden i forhold til forflytning?

Hvis der er flere grupper, som spiller, bruger I derefter 5 minutter til at opsummere og diskutere konklusionerne i plenum.

Den resterende tid bruger I til at beslutte, hvem der gør hvad, hvornår som opfølgning på konklusionerne.

Formuler nogle enkle, konkrete opgaver og udpeg nogle, der vil være ansvarlige for at opgaverne bliver udført.

Udgivet af

BrancheFællesskabet for Arbejdsmiljø for Velfærd og Offentlig administration, revideret maj 2016
Studivestergade 3, 3. sal
1455 København K

Udviklet af

Spiludvikler Lars Hoffmann, cand. psyk.

Grafisk design

Daniel Brandt-Olsen, BFA Velfærd og Offentlig administration
Se mere på www.forflyt.dk

BFA

Branche
Fællesskab
Arbejdsmiljø
Velfærd og Offentlig administration